



Flipper race

Materiaal:

- Zwemvliezen
- Bekers
- 2 Emmer's

Aantal teams: 2

Aantal spelers per team: 3-6

Tijdsduur: +/- 10 min

Doel: zo veel mogelijk water over houden in je beker

Voorbereiding:

Leg een uitdagend parcours uit waar de deelnemers door heen moeten. Leg per deelnemer 1 paar zwemvliezen klaar. Zet aan het begin van het parcours een emmer gevuld met water en aan het eind van het parcours een lege emmer. Leg in de emmer met water een aantal bekers.

Omschrijving:

Verdeel de deelnemers in 2 teams en laat ze allemaal zwemvliezen aantrekken. De deelnemers proberen zo veel mogelijk water via het parcours naar de lege emmer te brengen. Dit is makkelijker gezegd dan gedaan doordat ze zwemvliezen aan hebben. Het team dat aan het einde het meeste water heeft over gebracht wint.

Variatie:

- Laat de deelnemers ook een badmuts, een zwembril en een snorkel op doen.