



Hinkel je nat

Materiaal:

- Bekers
- Hinkel parcours
- 2 Emmers

Aantal teams: 2

Aantal spelers per team: 4-6

Tijdsduur: +/- 10 min

Doel: zo veel mogelijk water overbrengen

Vorbereiding:

Teken met stoepkrijt of tape een hinkel parcours op de grond. Hou er rekening mee als je stoepkrijt gebruikt dat het vervaagt als het te nat wordt. Maak een aantal meter van het parcours een start en een finish. Zet bij de start een emmer gevuld met water en de Bekers. Zet bij de finish een lege emmer.

Omschrijving:

De deelnemers worden verdeeld in twee teams. Elk team krijgt 1 beker. Het eerste teamlid vult de beker met water en legt zo snel mogelijk al hinkelend het hinkel parcours af. Het resterende water dat nog in de beker zit wordt in de emmer gegooit. De volgende van het team mag beginnen als de beker doorgegeven is. Het team dat het meeste water over weet te brengen wint

Variatie:

- De beker moet boven het hoofd gehouden worden.