



Mastermind

Materiaal:

- 10 Rode dopjes
- 10 Gele dopjes
- 10 Groene dopjes
- 10 Blauwe dopjes
- 10 witte dopjes

Aantal teams: 1

Aantal spelers per team: 4-6

Tijdsduur: +/- 10 min

Doel: de goede kleur code raden

Vorbereiding:

Verdeel het veld in 5x10 vakken van +/-30 cm. Zet een pion op +/- 5m van de vakken en leg hier de dopjes klaar. Bedenk verschillende kleurencombinaties van 5 kleuren met de kleuren die je hebt. De deelnemers moeten deze gaan raden. Vraag iemand van de leiding om het spel te begeleiden.

Omschrijving:

De deelnemers krijgen 5 verschillende kleuren dopjes. Deze proberen de deelnemers binnen 10 rondes op de juiste volgorde te leggen. Elke ronde mogen ze aan de spelleider vragen hoeveel kleuren er goed liggen. Het hoeft niet zo te zijn dat elke kleur maar 1x voor komt.

Variatie

- Gebruik vormen in plaats van kleuren.
- Geef de deelnemers een gekleurde pet/hesje en laat ze zelf op de goede volgorde gaan staan.