



Safari spel

Materiaal:

- Voor elk team een tafel
- Verschillende dieren
- Materiaal om het safari park te versieren/bouwen
- Materiaal voor de opdrachten
- Betaal middel

Aantal teams: 3+

Aantal spelers per team: 4-6

Tijdsduur: +/- 60-120 min

Doel: een safaripark bouwen

Vorbereiding:

Zet de tafels op een aantal meter afstand naast elkaar. Op de tafels gaan de teams hun safaripark bouwen. Maak een winkel waar de deelnemers de dieren en materialen om hun park te kunnen bouwen kunnen kopen. Zorg voor een betaalmiddel (geld) om de materialen mee te kunnen kopen. Zet een tafel klaar waar de deelnemers opdrachten kunnen krijgen om geld/dieren/materialen te verdienen. Zorg voor voldoende spellen zodat de deelnemers niet te vaak het zelfde spel hoeven te spelen. Leg eventuele spellen die gespeeld moeten worden alvast klaar in het speel veld.

Omschrijving:

Verdeel de deelnemers over meerdere teams van max 6. Elk team gaat zijn eigen safaripark bouwen. De teams krijgen 1000 euro als startkapitaal om de dieren en materialen te kunnen kopen in de winkel. Door het ruilen, kopen en verkopen en het uitvoeren van opdrachten kunnen de deelnemers geld verdienen om dieren en materialen van te kunnen kopen. Ook kunnen de deelnemers materialen vanuit de natuur gebruiken zoals takjes bladeren enz. Aan het einde van het spel geven de deelnemers de jury een rondleiding door het park. Tijdens de rondleiding kunnen de teams de vertellen waarom hun park het mooiste/beste park is. Het team dat het mooiste safaripark heeft gemaakt wint.

Mogelijke opdrachten:

- Bouw een hut
- Maak een voorstelling voor in jouw safari park
- Maak een kampvuur (niet echt aansteken)
- Vind een voorwerp uit de natuur
- Touw trekken tegen een ander team
- Dieren raden
- Zing een lied over het kamp.
- Smink een dier op het gezicht van een andere deelnemer uit jouw team.
- Leg een parcours af als een "zelf een dier kiezen"
- Maak een "dieren" puzzel
- Noem zoveel mogelijk dieren met de Letter "zelf kiezen"

Variatie

- Laat het spel het hele kamp door lopen. Met alle spellen kunnen de teams geld verdienen om het park te bouwen.
- Laat de teams met een dobbelsteen gooien om te bepalen welk spel er gespeeld wordt. Maak hiervoor een lijst met spellen. Elke keer als het team gooit worden het aantal ogen bij de voorgaande opgeteld zodat ze elke keer op een ander spel uitkomen.