



Smokkelspel

Materiaal:

- Smokkelwaar

Aantal teams: 2

Aantal spelers per team: 10+

Tijdsduur: +/- 15-25 min

Doel: zoveel mogelijk smokkelwaar van de ene naar de andere kant van het speelveld smokkelen

Vorbereiding:

Maak verschillende zakjes met smokkelwaar dit kan geprind geld zijn, goudstafes maar ook zakjes met meel of iets dergelijks. Maak afspraken over het speelveld en markeer deze zodat het duidelijk is voor de deelnemers. Maak een Basis als startpunt en een hut als "drugs" pant voor de "drugs" baron met een safe zone er om heen.

Omschrijving:

De deelnemers worden verdeeld in 2 teams. 1 team gaat smokkelen en het andere team wordt de douane. De douane verdeelt zich over het speelveld en gaan proberen de smokkelwaar te onderscheppen. Het Smokkelende team begint bij de basis. De deelnemers probeert vanuit de basis zo veel mogelijk smokkelwaar naar de "Drugs" baron te smokkelen. De smokkelwaar die de smokkelaars bij zich hebben mogen ze verstoppen zodat de douane deze niet kan vinden. Als je getikt word door iemand van de douane heeft deze 45 sec de tijd om de smokkelwaar te vinden. Als de douane de smokkelwaar heeft gevonden moet je het inleveren en terug keren naar de basis. Heeft de douane niks gevonden dan mag je je weg vervolgen.

Variatie

- Speel tegen de leiding
- Speel in het donker met zaklampen