



## Ziekenhuis tikkertje

**Materiaal:**

- Geen

**Aantal teams:** 1

**Aantal spelers per team:** 6+

**Tijdsduur:** +/- 3 min per ronde

**Doel:** zo snel mogelijk iemand tikken

**Vorbereiding:**

Maak eventueel een speelveld met afzetlint.

**Omschrijving:**

Er worden twee tikker aangewezen. De tikkers proberen zo snel mogelijk een andere deelnemer te tikken. Als je getikt wordt krijg op die plek een handicap en moet je je hand op die plek houden. Zodra je iemand anders getikt hebt wordt hij/zij de tikker en krijgt op de plek waar getikt is een handicap, en ben jij van je handicap af.